Studijní plán

Název plánu: Open Informatics - Computer Engineering

Součást ČVUT (fakulta/ústav/další): Fakulta elektrotechnická
Katedra:
Obor studia, garantovaný katedrou: Úvodní stránka
Garant oboru studia.:
Program studia: Open Informatics
Typ studia: Navazující magisterské prezenční
Předepsané kredity: 85
Kredity z volitelných předmětů: 35
Kredity v rámci plánu celkem: 120
Poznámka k plánu:

Název bloku: Povinné předměty programu
Minimální počet kreditů bloku: 49
Role bloku: P

Kód skupiny: 2018_MOIEP
Název skupiny: Compulsory subjects of the programme
Podmínka kredity skupiny: V této skupině musíte získat 24 kreditů
Podmínka předměty skupiny: V této skupině musíte absolvovat 4 předměty
Kredity skupiny: 24
Poznámka ke skupině:

Kód	Název předmětu / Název skupiny předmětů *(u skupiny předmětů seznam kódů jejích členů)* *Vyučující,* ***autoři*** *a garanti (gar.)*	Zakončení	Kredity	Rozsah	Semestr	Role
BE4M33PAL	**Advanced Algorithms** *Marko Genyk-Berezovskyj, Daniel Průša* ***Daniel Průša*** *Daniel Průša (Gar.)*	Z,ZK	6	2P+2C	Z	P
BE4M35KO	**Combinatorial Optimization** *Zdeněk Hanzálek* ***Zdeněk Hanzálek***	Z,ZK	6	3P+2C	L	P
BE4MSVP	**Software or Research Project** *Jiří Šebek, Petr Pošík, Jaroslav Šloup, Katarína Žmolíková, Tomáš Drábek* ***Petr Pošík***	KZ	6		Z,L	P
BE4M01TAL	**Theory of Algorithms** *Marie Demlová, Natalie Žukovec* ***Marie Demlová*** *Marie Demlová (Gar.)*	Z,ZK	6	3P+2S	L	P

Charakteristiky předmětů této skupiny studijního plánu: Kód=2018_MOIEP Název=Compulsory subjects of the programme

BE4M33PAL	Advanced Algorithms	Z,ZK	6
Basic graph algorithms and graph representation. Combinatorial algorithms. Application of formal languages theory in computer science - pattern matching.			
BE4M35KO	Combinatorial Optimization	Z,ZK	6
The goal is to show the problems and algorithms of combinatorial optimization (often called discrete optimization; there is a strong overlap with the term operations research). Following the courses on linear algebra, graph theory, and basics of optimization, we show optimization techniques based on graphs, integer linear programming, heuristics, approximation algorithms and state space search methods. We focus on application of optimization in stores, ground transportation, flight transportation, logistics, planning of human resources, scheduling in production lines, message routing, scheduling in parallel computers.			
BE4MSVP	Software or Research Project	KZ	6
Samostatná práce na problému-projektu pod vedením školitele.V rámci tohoto předmětu je možné (obvyklé) řešit dílčí problém diplomové práce. Proto doporučujeme zvolit si téma diplomové práce již počátkem 3. semestru a jeho včasný výběr nepodcenit. Absolovování předmětu softwarový a výzkumný projekt musí mít jasně definovaný výstup, například technickou zprávu či programový produkt, který je ohodnocen klasifikovaným zápočtem. Důležité upozornění: - Standardně není možné absolovat více než jeden předmět tohoto typu. - Výjimku může udělit garant hlavního (major) oboru. Možný důvod pro udělení výjimky je, že práce-projekt má jiné téma a je vedena jiným vedoucím. Typickým příkladem může být práce na projektu v zahraničí. Poznámka: Student si předmět SVP zapisuje na katedře vedoucího práce. Pokud ta předmět nevypíše, pak na katedře 13139 (varianta A4M39SVP) Kontaktní email v případě dalších dotazů: oi@fel.cvut.cz Bližší pokyny k zadání a vypracování projektu naleznete na stránkách katedry počítačové grafiky a interakce http://dcgi.felk.cvut.cz/cs/study/predmetprojekt. Projekt je v rámci předmětu obhajován. Výsledek studentské ankety předmětu je zde: http://www.fel.cvut.cz/anketa/aktualni/courses/A4M39SVP			
BE4M01TAL	Theory of Algorithms	Z,ZK	6
Předmět seznamuje se základními pojmy a postupy teorie složitosti. Důraz je kladen na časovou složitost,ale studenti se seznámí i paměťovou složitostí a amortizovanou složitostí. Studenti se seznámí s Turingovými stroji a to jak s jednou, tak i více páskami. Je uveden pojem redukce úlohy/jazyka a polynomiální redukce jazyka/úlohy. Předmět se věnuje třídám složitosti P, NP, NPC, co-NP, a třídám PSPACE a NPSPACE založeným na paměťové složitosti. Je uvedena Savitchova věta. Dále se předmět věnuje pravděpodobnostním algoritmům a třídám RP a ZPP. Na závěr se studenti seznámí s teorií nerozhodnutelnosti. K pochopení látky se též používají konkrétní algoritmy, jedná se hlavně o algoritmy z teorie grafů a kryptografie.			

Kód skupiny: 2018_MOIEDIP

Název skupiny: Diplomová práce - Diploma Thesis
Podmínka kredity skupiny: V této skupině musíte získat 25 kreditů
Podmínka předměty skupiny: V této skupině musíte absolvovat 1 předmět
Kredity skupiny: 25
Poznámka ke skupině:

Kód	Název předmětu / Název skupiny předmětů *(u skupiny předmětů seznam kódů jejích členů)* *Vyučující,* ***autoři*** *a garanti (gar.)*	Zakončení	Kredity	Rozsah	Semestr	Role
BDIP25	**Diplomová práce - Diploma Thesis**	Z	25	22s	L	P

Charakteristiky předmětů této skupiny studijního plánu: Kód=2018_MOIEDIP Název=Diplomová práce - Diploma Thesis

BDIP25	Diplomová práce - Diploma Thesis	Z	25

Samostatná závěrečná práce inženýrského studia komplexního charakteru. Téma práce si student vybere z nabídky témat souvisejících se studovaným oborem, která vypíše oborová katedra či katedry. Práce bude obhajována před komisí pro státní závěrečné zkoušky.

Název bloku: Povinné předměty oboru
Minimální počet kreditů bloku: 36
Role bloku: PO

Kód skupiny: 2018_MOIEPO4
Název skupiny: Compulsory subjects of the branch
Podmínka kredity skupiny: V této skupině musíte získat 36 kreditů
Podmínka předměty skupiny: V této skupině musíte absolvovat 6 předmětů
Kredity skupiny: 36
Poznámka ke skupině:

Kód	Název předmětu / Název skupiny předmětů *(u skupiny předmětů seznam kódů jejích členů)* *Vyučující,* ***autoři*** *a garanti (gar.)*	Zakončení	Kredity	Rozsah	Semestr	Role
BE4M35PAP	**Advanced Computer Architectures** *Pavel Píša, Karel Kočí* ***Pavel Píša*** *Pavel Píša (Gar.)*	Z,ZK	6	2P+2C	Z	PO
BE4M38AVS	**Application of Embedded Systems**	Z,ZK	6	2P+2L	L	PO
BE4M38KRP	**Computer Communication Interfaces** *Jiří Novák* ***Jiří Novák*** *Jiří Novák (Gar.)*	Z,ZK	6	2P+2L	Z	PO
BE4M36ESW	**Effective Software** *Michal Sojka, David Šišlák* ***David Šišlák*** *David Šišlák (Gar.)*	Z,ZK	6	2P+2C	L	PO
BE4M35PAG	**Parallel algorithms** *Přemysl Šůcha* ***Přemysl Šůcha*** *Přemysl Šůcha (Gar.)*	Z,ZK	6	2P+2S	Z	PO
BE4M34ISC	**Systems on Chip** *Jiří Jakovenko, Vladimír Janíček* ***Jiří Jakovenko*** *Jiří Jakovenko (Gar.)*	Z,ZK	6	2P+2L	Z	PO

Charakteristiky předmětů této skupiny studijního plánu: Kód=2018_MOIEPO4 Název=Compulsory subjects of the branch

BE4M35PAP	Advanced Computer Architectures	Z,ZK	6

The subject extends students' knowledge about modern computer architectures. Particular attention is paid to the issue of parallelism, the implementation of parallelism in hardware, the utilization of parallel programming techniques, the architectures of contemporary computers using parallelism at the level of instructions and threads, the advanced stream processing of instructions, the memory and peripheral subsystem and their design. Emphasis is placed on understanding the hardware-software mutual dependencies, understanding the general principles of executing instructions within the superscalar processor and designing software efficiently using available hardware resources.

BE4M38AVS	Application of Embedded Systems	Z,ZK	6

This course presents applications of embedded systems and their specifics. It is expected that the students have had a programming course, and thus the course is more oriented on explaining and describing the blocks and functions of embedded systems and their use in signal processing, rather than writing code. After completing this course, students should have an overview of usability and power of available processors, and their peripherals, on the basis of which, they should be able to independently design embedded systems for a wide spectrum of applications.

BE4M38KRP	Computer Communication Interfaces	Z,ZK	6

Students are acquainted with functional principles of computers and embedded systems communication interfaces and with a design of typical peripherals. Technologies like USB, PCI, and PCI Express, wired and wireless computer and sensor networks as well as industrial distributed systems like CAN and LIN are introduced. Project oriented laboratories will allow students to become familiar with implementation of communication hardware and software into the real devices, including their support in operating systems.

BE4M36ESW	Effective Software	Z,ZK	6

V předmětu Effektivní software se seznámíte s problematikou optimalizace softwaru a algoritmů při omezených zdrojích. Předmět se zaměřuje na efektivní využití moderních hardwarových architektur, tj. vícejádrových a víceprocesorových systémů se sdílenou pamětí. Přednášené techniky se student naučí implementovat v jazycích C a Java. Hlavní témata jsou: optimalizace kódu, efektivní datové struktury a využití cache paměti procesoru, datové struktury ve vícevláknových aplikacích, implementace výkonných síťových serverů.

BE4M35PAG	Parallel algorithms	Z,ZK	6

In the introductory lectures, we will focus on general approaches to design of parallel algorithms and their properties important for understanding the fundamental principles of parallel and distributed algorithms. Subsequently we will talk about fundamental parallel algorithms; typically, constituting cornerstones of algorithms for real-world problems. The laboratory exercise will be aimed at hardware platform commonly used in practice.

BE4M34ISC	Systems on Chip	Z,ZK	6

Role návrháře integrovaných systémů, úrovně abstrakce návrhu - Y diagram. Definování specifikací studie proveditelnosti, kritéria výběru vhodné technologie. Metodiky návrhu analogových, digitálních a smíšených integrovaných systémů. Aplikačně specifické integrované systémy - plně zákaznický návrh, hradlová pole, standardní buňky, programovatelné obvody. Mobilní IO s nízkou spotřebou. Jazyky HDL, logická a fyzická syntéza systému, Front End a Back End návrh, problematika rozmístění, časové analýzy, návrh testů a testovatelnost integrovaných systémů.

Název bloku: Volitelné předměty
Minimální počet kreditů bloku: 0
Role bloku: V

Kód skupiny: 2018_MOIEVOL
Název skupiny: Elective subjects
Podmínka kredity skupiny:
Podmínka předměty skupiny:
Kredity skupiny: 0
Poznámka ke skupině: ~Student can choose arbitrary subject of themagister's program (EEM - Electrical Engineering, Power Engineering and Management, EK - Electronics and Communications, KYR - Cybernetics and Robotics, OI - Open Informatics, OES - Open Electronics Systems) which is not part of his curriculum. Student can choose with consideration of recommendation of the branch guarantee.You can find a selection of optional courses organized by the departments on the web site http://www.fel.cvut.cz/cz/education/volitelne-predmety.html

Seznam předmětů tohoto průchodu:

Kód	Název předmětu	Zakončení	Kredity
BDIP25	Diplomová práce - Diploma Thesis	Z	25

Samostatná závěrečná práce inženýrského studia komplexního charakteru. Téma práce si student vybere z nabídky témat souvisejících se studovaným oborem, která vypíše oborová katedra či katedry. Práce bude obhajována před komisí pro státní závěrečné zkoušky.

BE4M01TAL	Theory of Algorithms	Z,ZK	6

Předmět seznamuje se základními pojmy a postupy teorie složitosti. Důraz je kladen na časovou složitost,ale studenti se seznámí i paměťovou složitostí a amortizovanou složitostí. Studenti se seznámí s Turingovými stroji a to jak s jednou, tak i více páskami. Je uveden pojem redukce úlohy/jazyka a polynomiální redukce jazyka/úlohy. Předmět se věnuje třídám složitosti P, NP, NPC, co-NP, a třídám PSPACE a NPSPACE založeným na paměťové složitosti. Je uvedena Savitchova věta. Dále se předmět věnuje pravděpodobnostním algoritmům a třídám RP a ZPP. Na závěr se studenti seznámí s teorií nerozhodnutelnosti. K pochopení látky se též používají konkrétní algoritmy, jedná se hlavně o algoritmy z teorie grafů a kryptografie.

BE4M33PAL	Advanced Algorithms	Z,ZK	6

Basic graph algorithms and graph representation. Combinatorial algorithms. Application of formal languages theory in computer science - pattern matching.

BE4M34ISC	Systems on Chip	Z,ZK	6

Role návrháře integrovaných systémů, úrovně abstrakce návrhu - Y diagram. Definování specifikací studie proveditelnosti, kritéria výběru vhodné technologie. Metodiky návrhu analogových, digitálních a smíšených integrovaných systémů. Aplikačně specifické integrované systémy - plně zákaznický návrh, hradlová pole, standardní buňky, programovatelné obvody. Mobilní IO s nízkou spotřebou. Jazyky HDL, logická a fyzická syntéza systému, Front End a Back End návrh, problematika rozmístění, časové analýzy, návrh testů a testovatelnost integrovaných systémů.

BE4M35KO	Combinatorial Optimization	Z,ZK	6

The goal is to show the problems and algorithms of combinatorial optimization (often called discrete optimization; there is a strong overlap with the term operations research). Following the courses on linear algebra, graph theory, and basics of optimization, we show optimization techniques based on graphs, integer linear programming, heuristics, approximation algorithms and state space search methods. We focus on application of optimization in stores, ground transportation, flight transportation, logistics, planning of human resources, scheduling in production lines, message routing, scheduling in parallel computers.

BE4M35PAG	Parallel algorithms	Z,ZK	6

In the introductory lectures, we will focus on general approaches to design of parallel algorithms and their properties important for understanding the fundamental principles of parallel and distributed algorithms. Subsequently we will talk about fundamental parallel algorithms; typically, constituting cornerstones of algorithms for real-world problems. The laboratory exercise will be aimed at hardware platform commonly used in practice.

BE4M35PAP	Advanced Computer Architectures	Z,ZK	6

The subject extends students' knowledge about modern computer architectures. Particular attention is paid to the issue of parallelism, the implementation of parallelism in hardware, the utilization of parallel programming techniques, the architectures of contemporary computers using parallelism at the level of instructions and threads, the advanced stream processing of instructions, the memory and peripheral subsystem and their design. Emphasis is placed on understanding the hardware-software mutual dependencies, understanding the general principles of executing instructions within the superscalar processor and designing software efficiently using available hardware resources.

BE4M36ESW	Effective Software	Z,ZK	6

V předmětu Effektivní software se seznámíte s problematikou optimalizace softwaru a algoritmů při omezených zdrojích. Předmět se zaměřuje na efektivní využití moderních hardwarových architektur, tj. vícejádrových a víceprocesorových systémů se sdílenou pamětí. Přednášené techniky se student naučí implementovat v jazycích C a Java. Hlavní témata jsou: optimalizace kódu, efektivní datové struktury a využití cache paměti procesoru, datové struktury ve vícevláknových aplikacích, implementace výkonných síťových serverů.

BE4M38AVS	Application of Embedded Systems	Z,ZK	6

This course presents applications of embedded systems and their specifics. It is expected that the students have had a programming course, and thus the course is more oriented on explaining and describing the blocks and functions of embedded systems and their use in signal processing, rather than writing code. After completing this course, students should

	have an overview of usability and power of available processors, and their peripherals, on the basis of which, they should be able to independently design embedded systems for a wide spectrum of applications.		
BE4M38KRP	Computer Communication Interfaces	Z,ZK	6
	Students are acquainted with functional principles of computers and embedded systems communication interfaces and with a design of typical peripherals. Technologies like USB, PCI, and PCI Express, wired and wireless computer and sensor networks as well as industrial distributed systems like CAN and LIN are introduced. Project oriented laboratories will allow students to become familiar with implementation of communication hardware and software into the real devices, including their support in operating systems.		
BE4MSVP	Software or Research Project	KZ	6
	Samostatná práce na problému-projektu pod vedením školitele.V rámci tohoto předmětu je možné (obvyklé) řešit dílčí problém diplomové práce. Proto doporučujeme zvolit si téma diplomové práce již počátkem 3. semestru a jeho včasný výběr nepodcenit. Absolovování předmětu softwarový a výzkumný projekt musí mít jasně definovaný výstup, například technickou zprávu či programový produkt, který je ohodnocen klasifikovaným zápočtem. Důležité upozornění: - Standardně není možné absolovat více než jeden předmět tohoto typu. - Výjimku může udělit garant hlavního (major) oboru. Možný důvod pro udělení výjimky je, že práce-projekt má jiné téma a je vedena jiným vedoucím. Typickým příkladem může být práce na projektu v zahraničí. Poznámka: Student si předmět SVP zapisuje na katedře vedoucího práce. Pokud ta předmět nevypíše, pak na katedře 13139 (varianta A4M39SVP) Kontaktní email v případě dalších dotazů: oi@fel.cvut.cz Bližší pokyny k zadání a vypracování projektu naleznete na stránkách katedry počítačové grafiky a interakce http://dcgi.felk.cvut.cz/cs/study/predmetprojekt. Projekt je v rámci předmětu obhajován. Výsledek studentské ankety předmětu je zde: http://www.fel.cvut.cz/anketa/aktualni/courses/A4M39SVP		

Aktualizace výše uvedených informací naleznete na adrese http://bilakniha.cvut.cz/cs/f3.html
Generováno: dne 28.03.2024 v 13:19 hod.